

ANIMAUX À L’AFFÛT

Un parcours pour découvrir la biodiversité du parc boisé et... du château.

Thème : NATURE

Cycles 1, 2 et 3

Forfait par classe : 150 €



Déroulement

Le parcours débute par un jeu autour des décors naturalistes des appartements. Les élèves se rendent ensuite dans la douve sèche du château avant d’arpenter les allées de la garenne. Ils partent à la recherche des traces et autres indices laissés par les oiseaux, les petits mammifères et les reptiles. Ils se mettent dans la peau de naturalistes en utilisant les outils d’observation adéquat et en analysant leur découverte.

Objectifs

- Identifier les principales espèces animales
- Récolter les indices et analyser les données
- Comprendre le fonctionnement de la garenne, milieu naturel fortement anthropisé
- Appréhender le patrimoine bâti comme un habitat artificiel employé par de nombreuses espèces
- Élaborer une chaîne alimentaire pour intégrer la notion d’écosystème

Suggestions d’activités de préparation et/ou de prolongement

- Recueillir les représentations des élèves sur la notion de biodiversité et la place de l’homme
- Rechercher des informations historiques et culturelles sur la garenne et son usage

