

Musée d'archéologie tricastine



Construire et habiter une maison antique et médiévale

Archéologie / architecture / Antiquité / Moyen Âge

Cycle 2, 3 et 4

2€ par élève

Déroulement

Dans un premier temps, les élèves parcourent l'exposition temporaire « Habiter en Tricastin, de la Préhistoire au Moyen Âge ». L'observation de maquettes de maisons antiques et médiévales permet de comprendre l'évolution des types d'habitat et des techniques de construction. Des murs en torchis aux murs en pierres, les maisons privées révèlent leur secret. Puis, les élèves participent à un atelier pratique ayant pour but la réalisation d'un vitrail en découvrant les techniques de fabrication et l'intérêt de cet art dans les monuments médiévaux.

Possibilité de remplacer l'atelier vitrail par un autre atelier pédagogique dédié à Moyen Âge (enluminure, épigraphie médiévale...) <http://www.musat.fr/index.php>

Objectifs

- Observer et analyser les indices du passé et les objets archéologiques
- Découvrir différentes techniques de construction
- Comparer la manière de vivre des hommes de l'Antiquité et ceux du Moyen Âge
- Appréhender le temps qui passe et la chronologie par des objets concrets.

Suggestions d'activités de préparation et/ou de prolongement

- Compléter avec la visite du Château de Suze-la-Rousse <http://www.chateaux-ladrome.fr/fr/>

Ressources

- « Une ville au fil du temps », Steve Noon et Anne Millard, Ed. Gallimard jeunesse 2009.
- « Quand les cathédrales étaient peintes », Alain Erlande-Brandenburg, Découvertes Gallimard Arts, 2009.
- « Le Moyen Âge à petits pas », Vincent Carpentier, Marie De Monti, Actes sud junior, Inrap, 2010.
- « Habiter en Tricastin, de la Préhistoire au Moyen Âge », Musat, 2017.



Réservation 04 75 04 74 19

publics@musat.fr

